

ЛОГІЧНЕ ТА ФУНКЦІОНАЛЬНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

Тип:	Дисципліна професійної та практичної підготовки
Код:	ОК-24
Семестр:	8
Загальна кількість кредитів/годин:	4/120
Форма контролю:	Залік
Викладач:	к. т. н., доцент кафедри комп'ютерних технологій Єпик М.О.
Необхідні обов'язкові попередні та супутні навчальні дисципліни:	«Основи алгоритмізації і програмування», «Дискретна математика», «Методи та системи штучного інтелекту»
Місце у структурно-логічній схемі:	ОК-24 Логічне і функціональне програмування викладається на четвертому році навчання
Форма навчання:	Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота
Критерії оцінювання:	Поточний контроль – 50 балів, підсумковий контроль (іспит) – 50 балів
Мова викладання:	Українська

ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОЇ ДІСЦИПЛІНИ

Логічне програмування. Логіка предикатів. Структура програми на Prolog. Рекурсія у Prolog. Списки, множини, файли у Prolog. Функціональне програмування. Основи Lisp. Рекурсивні функції. Функціонали. Категорії функцій. Списки, їх структура.

Програмні результати навчання визначені в освітній програмі:

Використовувати технології та інструментарії пошукових систем, методи інтелектуального аналізу даних і текстів, здійснювати опрацювання, інтерпретацію та узагальнення даних (ПРН-5).

Проявляти допитливість, схильність до ризику, вміння мислити, надихатись новими ідеями, втілювати їх, запалювати ними оточуючих, комбінувати та експериментувати (ПРН-6).

Проводити аналіз сильних і слабких сторін рішення, зважувати і аналізувати можливості і ризику ухвалених рішень, оцінювати ефективність прийнятих рішень (ПРН-8).

Застосовувати у роботі міжнародні стандарти з оцінки якості програмного забезпечення, управління та обслуговування ІТ сервісів, моделі оцінки зрілості процесів розробки ПЗ (ПРН-9.)

Описувати, предметну, область, застосовувати принципи системного підходу до моделювання і проектування систем та об'єктів інформатизації, здійснювати системний аналіз бізнес-процесів систем управління, розкривати невизначеності та аналізувати багатофакторні ризики; знаходити рішення слабо структурованих проблем (ПРН-17).

Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук, створювати надійне та ефективне програмне забезпечення (ПРН-19).