

ПОВЕДІНКОВА ЕКОНОМІКА

Тип	дисципліна професійної та практичної підготовки фахова
Код	К-12
Семестр	2(Маг)
Загальна кількість кредитів/годин:	4 кредитів / 120 годин
Форма контролю	Іспит
Викладач	Д.е.н. проф. Безгін К.С.
Необхідні обов'язкові попередні та супутні навчальні дисципліни:	“Менеджмент” “Стратегічне управління” “Адміністративний менеджмент” .
Місце у структурно-логічній схемі:	К-12 Поведінкова економіка викладається на першому році навчання в магістратурі
Форми навчання:	лекції, практичні заняття, самостійна робота, наукова робота
Критерії оцінювання:	поточний контроль – 60 балів підсумковий контроль – 40 балів
Мова викладання:	українська

ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Загальні основи економічної поведінки. Поведінкова економіка в системі економічних наук. Психофізіологічні основи поведінки та нейроекономіка. Когнітивні процеси в регуляції поведінки. Психологія прийняття рішень споживачем. Внутрішня мотивація та механізми підтримки діяльності. Прийняття рішень в умовах ризику. Точки відліку та фреймінг. Евристики в прийнятті економічних рішень. Архітектура вибору.

Програмні результати навчання, визначені в освітній програмі:

Демонструвати розуміння принципів та базових теорій економічної науки, сучасної теорії управління людськими ресурсами, особливостей функціонування економічних систем **(ПРН-1)**.

Використовувати аналітичний та методичний інструментарій для розуміння логіки прийняття рішень у сфері соціально-трудових відносин **(ПРН-2)**.

Демонструвати базові навички креативного та критичного мислення у дослідженнях та професійному спілкуванні **(ПРН-8)**.

Демонструвати гнучкість та адаптивність у нових ситуаціях, у роботі із новими об'єктами, та у невизначених умовах, ініціативність **(ПРН-12)**.

Демонструвати здатність діяти соціально відповідально та свідомо на основі етичних принципів, цінувати та поважати культурне різноманіття, індивідуальні відмінності людей **(ПРН-13)**.

Вміти розробляти багаторівневу соціальну політику на принципах забезпечення людського розвитку **(ПРН-22)**.